

Einrichtung einer IDE für Android-Entwicklung unter Linux

Zunächst benötigt man die IDE selbst. Hier wird das Android Studio von Google genutzt.

[Download-Seite](#) für das Android Studio.

Mit dem folgenden Befehl lässt sich das Paket in den aktuellen Ordner auspacken. Dabei wird ein Unterordner `android-studio` angelegt:

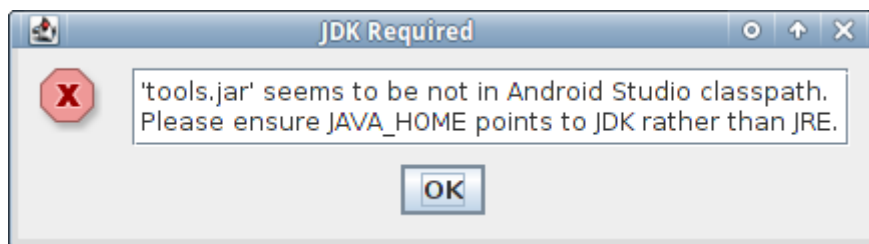
```
tar xfvz android-studio-bundle-xxx.yyyzzz-linux.tgz
```

Wobei `xxx.yyyzzz` durch die aktuelle Zahlenkombination zu ersetzen ist.

Im Unterordner `android-studio/bin/` liegt das Startscript `studio.sh`. Über den folgenden Befehl lässt sich das Studio starten:

```
./studio.sh
```

Sollte folgende Fehlermeldung erscheinen, dann fehlt das nötige JDK:



Durch die folgenden Befehle werden die benötigten Pakete (Ubuntu) nachgeladen:

```
sudo add-apt-repository ppa:webupd8team/java
sudo apt-get update
sudo apt-get install oracle-jdk7-installer
```

HINWEIS: Unter Umständen gibt es zwischenzeitlich eine aktuellere Version als 7. Es ist zu empfehlen, die aktuellste Version zu installieren.

Nun muss noch die neue Version des JDKs eingebunden werden.

```
update-alternatives --display java
```

```
java - Auto-Modus
  Link verweist zur Zeit auf /usr/lib/jvm/java-7-oracle/jre/bin/java
/usr/lib/jvm/java-7-openjdk-amd64/jre/bin/java - Priorität 1071
  Slave java.1.gz: /usr/lib/jvm/java-7-openjdk-amd64/jre/man/man1/java.1.gz
/usr/lib/jvm/java-7-oracle/jre/bin/java - Priorität 1072
  Slave java.1.gz: /usr/lib/jvm/java-7-oracle/man/man1/java.1.gz
Gegenwärtig »beste« Version ist »/usr/lib/jvm/java-7-oracle/jre/bin/java«.
```

Mit dem folgenden Befehl lässt sich die Version überprüfen:

```
java -version
```

```
java version "1.7.0_51"  
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_51-b13)  
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.51-b03, mixed mode)
```

From:

<http://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:

http://www.kopfload.de/doku.php?id=allgemein:android:ide_einrichten_linux

Last update: **2025/11/19 16:39**

