IN ARBEIT/WORK in PROGRESS

MAKERbuino Bauanleitung Teil 2

Die Originalbilder stammen vom **MAKERbuino**-Projekt: www.makerbuino.com. Eine Erlaubnis sie hier zu veröffentlichen liegt vor.

Viel Spaß beim Zusammenbauen!

Schritt 13: Der zweite 10kOhm Widerstand

Dieser Widerstand R3 ist wichtig für die UART-Programmierplatine. Er wird auf der Vorderseite links neben dem Bildschirm eingelötet. Sein Farbecodierung lautet: braun, schwarz, schwarz, rot, braun.

Schritt 14: 6-Pin weibliche Stifleiste

Diese Stiftleiste ist schwarz und wird an die Position `JP2, serial programmer` gelötet. Diese befindet sich an der oberen Kante ganz links. Hier wird später die serielle UART-Programmierplatine [1)] eingesteckt, über später die Konsole an einen PC angeschlossen werden kann.

WICHTIG: Die Ausrichtung der Stiftleiste ist wichtig, damit die Buchsen richtig mit der UART-Platine verbunden werden können.

TIPP: Falls die Stiftleiste beim Löten aus der Platine fällt, dann kann man etwas unterlegen z.B. den Seitenschneidergriff.

Schritt 15: zwei Drehpotentiometer

Die Drehpotentiometer TR1 und TR2 sind zur Regelung der Hintergrundbeleuchtung des Bildschirms (links) und der Lautstärke (rechts).

TIPP: Auch hier können die Bauteile wieder herausfallen. Wie oben sollte etwas untergelegt werden z.B. den Seitenschneidergriff.

Schritt 16: 3x2 Stiftleiste und 100nF Kondensator

Die 3×2 Stiftleiste `JP1 ICSP_port` [2)] dient als ICSP-Anschluss[3)] über die der Mikrocontroller ohne ihn ausbauen zu müssen (in system) programmiert werden kann.

Rechts neben der 3×2 Stiftleiste wird der 100nF-Kondensator C6 und direkt neben dem Bildschirm der zweite 100nF-Kondensator C1. Beides sind Keramikkondensatoren. Die Einbaurichtung spielt also keine Rolle.

Schritt 17: Noch ein paar Widerstände

Schritt 18: Lautsprecherbuchse

Schritt 19: Li-Po Batterieladeplatine

Schritt 20: 4-Pin männlich abgewinkelte Stiftleiste

Schritt 21: sieben Taster

Schritt 22: Lautsprecher

Extraschritt : Breakout-Stiftleiste

Schritt 23: Finaler Funktionstest

1)

UART: **U**niversal **A**synchronous **R**eceiver **T**ransmitter; universelle asynchrone Sende-/Empfangseinheit

2)

drei Pins nebeneinander und davon zwei Reihen

3)

ICSP: **I**n-**C**ircuit **S**erial **P**rogramming; serielle In System Programmierschnittstelle

From:
http://www.kopfload.de/ - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:
http://www.kopfload.de/doku.php?id=allgemein:howto:makerbuino_bauanleitung2&rev=1514733389

Last update: **2025/11/19 16:13**