

# Minix Neo X5 Projektseite

## Projektziel

Basierend auf dem Artikel aus c't 2014 Heft 4 (S.166ff) soll ein Minix Neo X5 (im Folgenden nur noch Minix genannt) mit einem Debian-System bestückt werden. Auf dieser Basis soll der Minix als Mini-Server im lokalen Netz dienen und folgende Dienste bereitstellen:

- owncloud (zum Sync von Adressen/Kalender mit Android-Geräten und Thunderbird-Clients unter Windows/Linux)
- Dateifreigaben (mit samba)

Die Vorteile des Gerätes gegenüber einem Raspberry Pi sind:

- ähnlicher Energieanforderungen
- keine Lüfter
- integrierter Flash (16GB s.u.)
- relativ viel RAM (1GB s.u.)
- relativ hohe Rechenpower (1.4GHz Dual Core)

Nachteil: keine Erweiterbarkeit (ohne das Gehäuse zu modifizieren). Für den Einsatzbereich ist dies aber kein echter Nachteil.

## Vorbereitung oder wie läuft das Ganze ab?

Da das Projekt nicht „plug 'n' play“ ist, sondern relativ viel Handarbeit bedarf ist es sinnvoll sich vorab mit dem Prozedere auseinander zu setzen. Im Folgenden werden die einzelnen Schritte grob zusammengefasst, um einen Überblick zu geben.

1. Debian-VM aufsetzen, in der alle Arbeiten durchgeführt werden.<sup>1)</sup>
2. root-FS(Minix-FS)<sup>2)</sup> erzeugen, dies wird später das filessystem des Minix (offen)
3. Grundkonfigurationen innerhalb des Minix-FS vornehmen (hier kann das Script aus dem c't Artikel helfen) (offen)
4. kopieren des Minix-FS auf eine SD-Card kopieren (offen)
5. initramfs erzeugen, das als Boot-Loader fungiert und später den Kernel lädt (offen)
6. Kernel für Minix bauen (hört sich komplizierter an, als es ist 😊) (offen)
7. aus dem initramfs und dem neuen Kernel in ein Kernel-Image generieren. (offen)
8. Kernel-Image auf den Neo X5 flashen (offen)

Nun geht's aber endlich los.

## Installation der Debian-VM

Für alle weiteren Arbeiten und um das Host-System nicht „zu verschmutzen“ wird empfohlen eine virtuelle Maschine zu verwenden. Wem dies zu kompliziert erscheint oder wem es egal ist, Pakete zu installieren, die nur für dieses Projekt benötigt werden, der kann auch auf einem Debian-basierten

Host-System (z.B. Ubuntu) alle weiteren Arbeiten durchführen.

Windows-User kommen um diesen Schritt nicht herum, da die genutzten Werkzeuge nicht ohne weiteres unter Windows funktionieren.

Man benötigt zunächst ein Debian-Image (wheezy), welches man im [Debian-Download-Bereich](#) herunterladen kann. Hier wird von einer xfce-dasierten Debian-Version (debian-7.4.0-amd64-xfce-CD-1.iso) ausgegangen. Eine einfache Netzwerk-Installation (kleinste Variante) sollte auch ausreichen. Ggf. müssen dann noch einige zusätzliche Pakete geladen werden.

Das Image wird als Installationsmedium in einer neuen Virtual-Box-Maschine eingebunden. Hier die verwendeten Eckdaten:

- Linux/64-bit Debian
- 384 MB RAM
- 8GB HDD

Also im wesentlichen die minimalen vorgeschlagenen Werte. Die Installation des OS ist weitgehend selbsterklärend. Man muss lediglich am Anfang die gewünschte Sprache auswählen. Alle Netzwerk-Fragen können beliebig beantwortet werden, da keine echte Netzwerkeinbindung benötigt wird. Die beiden User (root und Hauptnutzer) sowie deren Passwörter sollten notiert werden, da diese später benötigt werden.

## Installation benötigter Pakete für die VM

Damit das Debian-System eine ARM-Architektur bearbeiten kann (root-FS anlegen, ARM-Kernel kompilieren, etc.) werden diverse Pakete benötigt. Ich spare mir diese jeweils an den benötigten Stellen zu installieren und mache dies hier gesammelt.

Damit alle Pakete gefunden werden können, benötigt die `/etc/sources.list` eine Erweiterung, die man am besten am Ende der Datei anhängt (mit root-Rechten editieren!):

```
deb http://www.emdebian.org/debian/ sid main
```

Für die Installation wechselt man in die Debian-VM und startet dort ein Terminal. Innerhalb des Terminals wechselt man mit `su` zum root-User, der alle Rechte hat. Das Folge Skript muss demnach als root ausgeführt werden. Alternativ kann man die Befehle einzeln im Terminal ausführen.

```
#!/bin/bash

# Quellen-Datenbank aktualisiersen, damit die Versionen stimmen.
apt-get update

# Installation zur Unterstützung anderer CPU-Typen
apt-get install qemu-user-static binfmt-support debootstrap

# Installation aller Tools für die Kernel-Erzeugung
# Schlüssel des zusätzlichen Repositories
apt-get install emdebian-archive-keyring
apt-get update
```

```
# Compiler für ARM-Linux
apt-get install gcc-4.7-arm-linux-gnueabi build-essential git sharutils
```

Damit sollten die Vorarbeiten abgeschlossen sein.

## Anlegen des neuen root-FS

Wir benötigen einen Unterordner in dem das zukünftige root - FS, welches später das Basis-Filesystem des Minix wird angelegt wird. Um viel Schreibarbeit zu sparen, legen wir wie im c't-Artikel vorgeschlagen folgenden Ordner an und wechseln in diesen Ordner:

```
mkdir /home/neo-rootfs
cd /home/neo-rootfs
```

Man sollte diesen Ordner nicht unter /tmp anlegen, da dieser Ordner standardmäßig bei jedem Reboot gelöscht wird!

Mit dem folgenden Befehl wird das Grundsystem angelegt. Dies kann einige Zeit in Anspruch nehmen. Also Geduld!

```
gemu-debootstrap --verbose --variant=minbase --include=nano,ifupdown,netbase
--arch=armhf wheezy /home/neo-rootfs http://ftp.de.debian.org/debian
```

Kurze Erläuterung der Parameter:

Parameter	Bemerkung
--verbose	Gibt alle Schritte im Terminal aus; Hilft Fehler zu finden
--variant	Gibt an, dass die kleinste Debian-Variante verwendet werden soll; hier Minimal Basis andere sind möglich, blähen das System aber auf
--include	Zusätzliche Software, die wir später auf dem Minix benutzen wollen; hier der Editor nano, Schnittstellen-Tools ifupdown Basis-Netzwerkdienste netbase
--arch	Zielarchitektur; hier ARM-Basiertes-System

Die restlichen Parameter geben die Debian-Version (wheezy) sowie das Ziel (/home/neo-rootfs) und die Quelle (http://ftp.de.debian...) an.

Wenn gemu erfolgreich war, dann sollte sinngemäß die folgende Zeile erscheinen:

```
I: Base system installed successfully.
```

Im Ordner /home/neo-rootfs sollte sich nun eine neue Linux-Ordnerstruktur befinden. Hier finden die nächsten Anpassungen statt.

## Minix-FS auf SD-Card kopieren

Zunächst muss der Name der SD-Card gefunden werden. Mit lsblk kann man den Namen finden

oder man benutzt dmesg kurz nach dem einlegen der Karte. Man erhält eine ähnliche Ausgabe:

```
[ 6502.829511] sdb: sdb1
[ 6502.839812] sd 10:0:0:0: [sdb] No Caching mode page found
[ 6502.839838] sd 10:0:0:0: [sdb] Assuming drive cache: write through
[ 6502.839850] sd 10:0:0:0: [sdb] Attached SCSI removable disk
[ 6503.344347] EXT4-fs (sdb1): mounted filesystem with ordered data mode.
Opts: (null)
```

Bei mir wurde die SD-Card als sdb eingehängt.

Damit es nicht zu Fehlermeldung kommt sollte die SD-Karte zunächst ausgeworfen werden, falls diese bereits automatisch eingebunden wurde.

```
umount /media/USER/SDCARD
```

Für USER und SDCARD müssen selbstverständlich die entsprechenden Werte des eigenen Systems verwendet werden. (ggf. mit weiteren Partitionen auf der SD-Card wiederholen)

## Partitionieren

```
sudo fdisk /dev/sdb
```

Mit p<sup>3)</sup> werden alle Partionen angezeigt. So kann man überprüfen, ob das richtige Gerät ausgewählt wurde. Ansonsten zerstört man sich u.U. sein Betriebssystem!! Mit d<sup>4)</sup> (VORSICHT!!) können bereits vorhandene Partionen gelöscht werden. Nach d muss man per Ziffer die entsprechende Nummer der Partition angeben (s. p). Mit n<sup>5)</sup> kann eine neue Partition angelegt werden. Man wird gefragt, ob die Partition p (primär) oder e (extended) sein soll. Wir benötigen eine primäre Partition: also p. Falls noch weitere Partitionen benötigt werden, sollte bei den nächsten Fragen entsprechender Platz freigelassen werden. Zu ersten Testzwecken ist es sinnvoll die gesamte SD-Card zu verwenden. Wir wählen demnach die Vorgaben als Parameter für den ersten und letzten Sektor.

## Filesystem anlegen

Ist das Partitionieren erledigt, dann wird das Filesystem eingerichtet. Es wird ein EXT4 benötigt. Als Name wird linuxroot vorausgesetzt.

```
sudo mkfs.ext4 -L linuxroot /dev/sdb1
```

## SD-Card mit VM verbinden

Dieser Schritt kann je nach System kompliziert oder sehr simpel werden. Der einfachste Weg ist es die SD-Card als USB-Gerät in die VM einzubinden. Fertig!

Der harte Weg: Die SD-Card wird NICHT als USB-Gerät im Host-System eingebunden, sondern als eigene Partition. Dann wird es komplizierter:

englische Beschreibung **Muss noch eingearbeitet werden**

## Technische Daten des Minix Neo X5

Hier die technischen Eckdaten des Minix Neo X5: (Auszug aus dem offiziellen Datenblatt):

Type	Beschreibung
Prozessor	Rockchip RK3066 Dual Core Cortex A9 1.4GHz (max. 1.6GHz)
GPU	Quad Core Mali 400 (OpenGL ES 2.0/1.1, Opven VG1.1, Flash 11.1)
RAM	1GB DDR3
Int. Speicher	16GB NAND Flash
Funkschnittstellen	802.11 b/g/n WiFi, Bluetooth, 3G über USB-Dongle (nicht enthalten)
OS	Android 4.1.1 Jelly Bean
Video Output	HDMI 1.4a, Full HD 1080p, 3D Filme unterstützt
Audio Output	HDMI 1.4a, optisch, S/PDIF, analog (Kopfhörer, Klinke)
Sonstige Anschlüsse	
	RJ-45 Ethernet (10/100 Mbit/s)
	SD/MMC Slot (SD 3.0, MMC 4.41)
	3x USB 2.0 Ports
	Micro USB OTG Port
	Infrarot-Empfänger ( Fernbedienung ist enthalten)
	Schlitz für Kensington Schloss
Stromversorgung	5V, 3A Adpater (enthalten), Gerät benötigt laut Hersteller weniger als 1A
Videoformate	AVI/RM/RMVB/MKV/WMV/MOV/MP4/WEBM/DAT(VCD format)/VOB/MPEG/MPG/FLV/ASF/TS/TP/3GP u.a.

1)

kann entfallen, wenn man ohnehin unter Debian arbeitet

2)

FS: filesystem

3)

p: print

4)

d: delete

5)

n: new

From:

<http://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:

[http://www.kopfload.de/doku.php?id=allgemein:minix:minix\\_debian&rev=1395852136](http://www.kopfload.de/doku.php?id=allgemein:minix:minix_debian&rev=1395852136)

Last update: **2025/11/19 16:13**

