

IM AUFBAU

Multicast-Laborübung

Szenario

Ein Multicast-Server (VLC-Server), ein Multicast-fähiger Switch (3Com-Switch) und mehrere Client mit Multicast-Empfänger (VLC-Client). Als Stream¹⁾ wird ein Video genutzt.

Server Konfiguration

IGMP-Version einstellen

Unter Linux lässt sich die IGMP-Version über folgenden Befehl auslesen.

```
sudo net.ipv4.conf.ethX.force_igmp_version
```

Mit X wird die betreffende Schnittstelle angegeben.

Mit dem folgenden Befehl lässt sich die Version einstellen, die benötigt wird. Hier Version 2.

WICHTIG: KEIN Leerzeichen vor und hinter dem =-Zeichen.

```
sudo net.ipv4.conf.ethX.force_igmp_version=2
```

VLC-Server

Auf dem Server wird ein Video-Stream gestartet.

HIER MUSS NOCH DIE BESCHREIBUNG DES SERVERS HIN!!!

Switch Konfiguration

HIER MUSS NOCH DIE BESCHREIBUNG DES SWITCH HIN!!!

Client Konfiguration

VLC-Client

Auf dem Client wird unter Start → Multimedia → VLC Media Player der VLC-Client gestartet.

Über den Menüpunkt Medien → Netzwerkstream öffnen kann die IP-Adresse des VLC-Servers angegeben werden. Mit Klick auf Wiedergabe wird der empfangene Stream angezeigt.

1)

zu verteilende Information

From:

<http://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:

http://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok_netze:multicast_labor

Last update: **2025/11/19 16:15**

