

# Multicast-Laborübung

## Szenario

Ein Multicast-Server (VLC-Server), ein Multicast-fähiger Switch (3Com-Switch) und mehrere Client mit Multicast-Empfänger (VLC-Client). Als Stream<sup>1)</sup> wird ein Video genutzt.

## Server Konfiguration

### IGMP-Version einstellen

Unter Linux lässt sich die IGMP-Version über folgenden Befehl auslesen.

```
sudo net.ipv4.conf.ethX.force_igmp_version
```

Mit X wird die betreffende Schnittstelle angegeben.

Mit dem folgenden Befehl lässt sich die Version einstellen, die benötigt wird. Hier Version 2.

**WICHTIG:** KEIN Leerzeichen vor und hinter dem =-Zeichen.

```
sudo net.ipv4.conf.ethX.force_igmp_version=2
```

### VLC-Server

Auf dem Server wird ein Video-Stream gestartet.

**HIER MUSS NOCH DIE BESCHREIBUNG DES SERVERS HIN!!!**

## Switch Konfiguration

**HIER MUSS NOCH DIE BESCHREIBUNG DES SWITCH HIN!!!**

## Client Konfiguration

### VLC-Client

Auf dem Client wird unter Start → Multimedia → VLC Media Player der VLC-Client gestartet.

Über den Menüpunkt Medien → Netzwerkstream öffnen kann die IP-Adresse des VLC-Servers angegeben werden. Mit Klick auf Wiedergabe wird der empfangene Stream angezeigt.

1)

zu verteilende Information

From:

<http://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:

[http://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok\\_netze:multicast\\_labor&rev=1385576212](http://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok_netze:multicast_labor&rev=1385576212)

Last update: **2025/11/19 16:13**

