

Übung zu VoIP

Für die Übung zu VoIP wird der SIP-Proxy sipwitch als vermittelndes Element eingesetzt. Da der Proxy bereits beim Systemstart als Dienst (Daemon) mitgestartet wird, muss der Proxy zunächst gestoppt werden. Dies ist notwendig, um eine eigene Konfiguration (s.u.) verwenden zu können.

```
sudo sipwitch down
```

Dieser Schritt ist auch auf den Client-PCs durchzuführen. Bei den Clients ist zusätzlich zu beachten, dass nur EINE VoIP-Software aktiv ist, da sonst ebenfalls der Port für die zweite Anwendung blockiert ist.

Die Standard-Konfiguration liegt unter `/etc/sipwitch.conf`¹⁾ und für die Anlage der Benutzer `/etc/sipwitch.d/lab.xml-sample`²⁾. **ACHTUNG** diese Konfigurationsdateien sind schlecht bzw. fehlerhaft kommentiert.

Die unten aufgeführte Datei kann als Beispiel für einen eigenen Aufbau genutzt werden. Dazu muss die Datei in `/home/USER/.sipwitchrc` abgelegt werden.

Der Proxy kann mit dem folgenden Befehl gestartet werden:

```
sipw -x9 -f
```

Die folgende Beispieldatei basiert auf diesen beiden Dateien, muss aber noch an die örtlichen Gegebenheiten angepasst werden.

[.sipwitchrc_sample](#)

```
<?xml version="1.0"?>
<sipwitch>
  <!-- master config file. The default config can be overridden with
a
  runtime one stored in /var/run/sipwitch which can be installed by
  a management system. If one is using a server executed under "user"
  permissions, then this would be ~/.sipwitchrc.
  Erklärung:
  http://www.gnutelephony.org/index.php/GNU_SIP_Witch_configuration

  Konfig: .sipwitchrc in Home-Ordner kopieren.
  Aufruf: sipw -x9 -f
  -->
  <provision>
  <!-- Allows provisioning to be in main config file as well as
  scattered.
  This allows one to produce a single config file that represents
  the
  complete phone system.

  <refer id="x"></refer>
  <alias id="test"><contact>sip:xxx@yyy</contact></alias>
```

```
<user id="y"/>
<gateway id="z"/>
-->
  <test id="testing">
    <secret>editme</secret>
    <extension>299</extension>
    <answer>12</answer>
    <duration>120</duration>
    <display>Testing</display>
  </test>

  <user id="editme1">
    <secret>editme</secret>
    <extension>201</extension>
    <display>editme 1</display>
  </user>

  <user id="editme2">
    <secret>1234</secret>
    <extension>202</extension>
    <display>editme 2</display>
  </user>

</provision>

<access>
  <!-- Access rules and cidr definitions. By default 127.0.0.1/::1
are in
  a pre-generated "loopback" cidr. Access rule entries are now
  automatically generated by scanning the network interface, so this
  is for special overrides or convenience naming.
  <local>172.16.59.0/24</local>

  <local>0.0.0.0/01</local>
  <local>128.0.0.0/01</local>
-->
  <local>editme</local>
</access>

<stack>
  <!-- The effective names this server processes requests for, and an
optional
  list of host or domain names this server will also respond to.
The
  default hostname is always accepted.
  <localnames>sip.gnutelephony.org, server.local, something
somewhere</localnames>
-->

<!-- Stack configuration. Here we restrict all access to the server
under
```

```

    the local subnet, and we specify the local subnet is "trusted".
Trusted
    means that challenge digests will be relaxed for devices that are
    already registered with the server, and hence reduces the total
sip
    traffic needed. We map for 200 calls, set 2 dispatch threads for
    sip events, and bind to all interfaces.
    <restricted>local</restricted>
    <trusted>local</trusted>

-->

    <mapped>200</mapped>
    <threading>2</threading>
    <interface>*</interface>
    <dumping>>false</dumping>

<!-- peering entry used for setting "proxy" ip address for external
users
    when we are behind a NAT. This is used for determining ip address
    for
    media proxy in particular. Example entry shown. Can be ip address
    or
    resolvable hostname.

    <peering>www.example.com</peering>
-->

<!-- special user id's. The "system" id is used when the server
creates a
    sip message that is not on behalf of any registered "ua", but
    rather
    from the server itself. For example, when feeding a sms "message"
    through the control interface, this is generated as a "system"
message.
    Attempts to dial the "system" id will always return SIP FORBIDDEN.

    The "anon" id is used when anonymous messages are generated. These
    always respond with SIP NOT FOUND if one wishes to contact anon.
-->

    <system>
        system
    </system>
    <anon>
        anonymous
    </anon>
</stack>

<timers>
    <!-- ring every 4 seconds -->xml
    <ring>4</ring>

```

```
<!-- call forward no answer after x rings -->
<cfna>4</cfna>
<!-- call reset to clear cid in stack, 6 seconds -->
<reset>6</reset>
</timers>

<!-- we have 2xx numbers plus space for external users -->
<registry>
  <prefix>200</prefix>
  <range>100</range>
  <keysize>77</keysize>
  <mapped>200</mapped>

  <!-- ACHTUNG: Der Tag <realm> muss mind. einen "." enthalten und
  darf keine
  Leerzeichen beinhalten.!
  s. Hier:
  http://lists.gnu.org/archive/html/sipwitch-devel/2011-01/msg00007.html
  -->
  <realm>editme</realm>
</registry>

<routing>

</routing>
</sipwitch>
```

1)

Basiskonfiguration

2)

Beispiel für Benutzerkonfiguration -> <provision>

From:
<http://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:
http://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:oeff_netze:voip&rev=1370427014

Last update: **2025/11/19 16:13**

