

Linux Befehle

Allgemeine Befehle

Dateien und Ordner

Unter Unix/Linux werden Dateien in Ordnern abgelegt. Dabei spricht man von einem Dateibaum, der als Wurzel den Ankerpunkt / hat. Darunter befinden sich diverse Ordner, von denen hier die wichtigsten vorgestellt werden:

Ordner	Aufgabe	Windows-Vergleich
/bin	Enthält die Betriebssystem eigenen Programme, die von allen Usern genutzt werden können	C:\Windows
/sbin	Enthält die administrativen Programme, die meist nur für den Admin also den User root nutzbar sind.	Als Administrator ausführen
/etc	Enthält die Konfigurationsdateien für fast alle Programme	Regedit.exe also die Registry
/media oder /mnt	Hier werden die eingebundenen Medien aufgeführt	USB-Sticks mit eigenem Laufwerksbuchstaben
/home	Enthält die Benutzerordner.	C:\Users\USERNAME bzw. C:\Benutzer\BENUTZERNAME\

Prozesse/Programme

Unter Unix/Linux wird jedes Programm mindestens ein Prozess gestartet. Diese Prozesse können mittels `ps` ¹⁾ angezeigt werden. Der Befehl hierzu lautet.

```
ps aux
```

Listet alle Prozesse auf, die im System laufen. Dabei werden alle Informationen angezeigt.

Suchen von Strings ((Zeichenketten))

Da die Liste sehr lang werden kann, ist eine anschließende Filterung auf den gesuchten Prozess sinnvoll. Der `grep`-Befehl filtert den übergebenen Textbereich nach dem vorgegebenen String. Dies kann wie folgt durchgeführt werden.

```
ps aux | grep -i STRING
```

| ²⁾: Ausgabe ³⁾ von `ps` wird weitergegeben

STRING: gibt die Zeichenkette an, nach der man suchen möchte

-i ⁴⁾ lässt `grep` die Groß-/Kleinschreibung ignorieren

Arbeiten im Terminal bash (Kommandozeile)

Auf der Kommandozeile (terminal) kann man komfortabel mit den Cursor-Pfeilen innerhalb der bereits eingegebenen Befehle navigieren. Dies wird allerdings schnell unpraktisch, wenn man sehr viele Befehle durchwühlen muss. Schneller geht es gezielt nach einem bereits eingegebenen Kommando innerhalb der History zu suchen. Dies kann man mit STRG+R anstoßen. Es erscheint:

```
(reverse-i-search)` `:
```

Nun kann man Teile des Befehls eingeben und der gefundene Befehl wird sofort eingeblendet.

TIPP: Mit TAB lässt sich auf der Kommandozeile fast alles ergänzen. Ist der bereits eingegebene Teil eindeutig, so wird dieser nach drücken auf TAB ergänzt. Ist dieser noch nicht eindeutig, so kann man sich mit erneuten TAB die Möglichkeiten anzeigen lassen. Teilweise funktioniert dies auch bei Parametern von Befehlen.

Netzwerk Bereich

Tabelle mit allen Befehlen

Befehl	Bedeutung	Beispiel
ps	Listet alle Prozesse auf	ps aux
grep	Suche nach der Zeichenkett STRING	grep -i STRING
route	Ausgabe und setzen von Routen	route -n
ifconfig	Ausgabe und Änderung einer Schnittstelle ⁵⁾	ifconfig eth0
ip	Mächtiger Befehl, der route und ifconfig abdeckt.	hier zu IPv6 und hier zu Routing
locate	Suche nach Programm FILENAME im Dateisystem	locate FILENAME
blkid	Anzeigen der Block-ID der einzelnen Partitionen; hier sda2	blkid /dev/sda2
nc	netcat ist das „Schweizertaschenmesser“ im Netzwerkbereich	Beispiele
pidof	Prozess-ID feststellen	pidof apache
apt-get	Installationsprogramm; vgl. mit Programm-Verzeichnis	apt-get install PACKAGENAME
apt-cache	Hilfprogramm zu apt-get; Gibt Zugriff Informationen zu installierten/verfügbaren Programmen	apt-cache search SUCHBEGRIFF

NFS-Freigaben

Konfigurierte Freigaben auf dem Server werden unter Ubuntu mit dem folgenden Befehl exportiert.

```
sudo exportfs -ra
```

Überprüfen kann man die Freigaben durch:

```
showmount -e <nfs-server>
```

Festplattenbelegung

Mit dem Tool baobab lässt sich graphisch sehr anschaulich der belegte Festplattenbereich anzeigen und so ggf. Platz schaffen.

Routing-Tabelle einrichten mit route

Um die Routing-Tabelle unter Linux auszugeben können die folgenden Befehle verwendet werden

```
netstat -nr
```

```
route -n
```

Der Schalter `-n` unterdrückt die standardmäßige Namensauflösung. Der Schalter kann selbstverständlich entfallen.

Hinweis: Um einen Ubuntu-Rechner zum Router zu machen, muss das sogenannte IP-Forwarding ⁶⁾ aktiviert sein. Dies kann mit dem folgenden Befehl erfolgen:

```
sudo sysctl net.ipv4.ip_forward=1
```

Um zu überprüfen, ob das IP-Forwarding aktiviert ist, kann folgender Befehl verwendet werden:

```
cat /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
```

Temporäre statische Routen einrichten

Mit dem folgenden Befehl lässt sich eine statische Route hinzufügen. Diese Route existiert wie bei Windows nur bis zum nächsten Reboot. Die Schalter sind selbsterklärend, daher wird hier auf eine detaillierte Beschreibung verzichtet.

```
sudo route add -net 10.0.0.0 netmask 255.0.0.0 gw 192.168.1.254 wlan0
```

Die Parameter im Einzelnen:

Parameter	Bedeutung
add	Hinzufügen einer Route
-net	Zielnetz in das die Route führt
netmask	Netzmaske des Zielnetzes
gw	IP-Adresse des G ateways bzw. nächsten Routers, der ins Zielnetz führt
wlan0	eigene Schnittstelle, die benutzt werden soll und im selben Netz wie das Gateway liegen muss

Der Schalter `-host` kann für Host-Routing Einträge verwendet werden. Dabei weiß das System, dass die Netzmaske `255.255.255.255` verwendet werden muss, sodass `netmask` entfallen kann.

```
sudo route add -host 10.0.0.1 gw 192.168.1.254 eth0
```

Zur Anpassung des Default-Gateway lässt sich folgender Befehl verwenden. Hier wird das wlan0 Interface verwendet.

```
sudo route add default gw 192.168.1.1 wlan0
```

Um eine Route dauerhaft zu speichern, kann diese in die Datei `/etc/rc.local` (unter anderen Linux Derivaten kann diese auch in `/etc/rc.d/rc.local` abgelegt sein) hinterlegt werden. Diese Datei wird nach dem Boot-Vorgang als Letztes aufgerufen (vergleiche `autoexec.bat` unter DOS).

Löschen von Routen

Mit dem folgenden Befehl kann eine statische Route gelöscht werden.

```
sudo route del -net 10.0.0.0 netmask 255.0.0.0 gw 192.168.1.254 wlan0
```

ip als Alternative zu ifconfig und route

Im Folgenden werden eine Reihe von Befehlen aufgelistet, die zum Teil ähnliche Funktionen erfüllen wie `ifconfig` bzw. `route`. Sie verwenden den Basis Befehl `ip` mit entsprechenden Optionen.

Status (ausführlich) einer Schnittstelle anzeigen

Befehl:

```
ip -s link
```

Bedeutung:

Zeigt den Status einer Schnittstelle `eth0` sowie eine Statistik zu den übertragenen Daten an.

Hinweis: Ohne den Schalter `-s` wird nur der Schnittstellenstatus angezeigt.

Alternative zu:

```
ifconfig /all
```

IP-Adresse setzen

Befehl:

```
ip addr add 192.0.0.1/24 broadcast 192.0.0.255 dev eth0
```

Bedeutung:

Setzt IP-Adresse `192.0.0.1` mit der Netzmaske `/24` und der Broadcast-Adresse `192.0.0.255` auf

der Schnittstelle eth0

Alternative zu:

```
ifconfig eth0 192.0.0.1 netmask 255.255.255.0 broadcast 192.0.0.255
```

Zusätzliche IP-Adresse zu einer Schnittstelle hinzufügen**Befehl:**

```
ip addr add 192.0.0.2/24 broadcast 192.0.0.255 dev eth0
```

Bedeutung:

Setzt eine weitere IP-Adresse 192.0.0.2 als Alias auf die Schnittstelle eth0.

Alternative zu:

```
ifconfig eth0:1 192.0.0.2/24
```

Hinweis: Mittels `ip addr [change|replace|del]` lassen sich die bestehenden Adressen manipulieren. Wobei jeweils nur ein Schlüsselwort aus der eckigen Klammer zum Einsatz kommt.

Routen anzeigen**Befehl:**

```
ip route
```

Bedeutung:

Es werden alle gesetzten Routen angezeigt.

Alternative zu:

```
route
```

Hinweis: Mit der Option `-6` werden alle IPv6 Routen angezeigt.

Default-Gateway einrichten**Befehl:**

```
ip route add default via 192.0.0.1
```

Bedeutung:

Es werden alle gesetzten Routen angezeigt.

Alternative zu:

```
route add default gw 192.0.0.1
```

Hinweis: Der Befehl `route` kann nur genau ein Default-Gateway setzen. Der `ip`-Befehl ist in der Lage mehrere Default-Gateways einzurichten s. 5.6.

Weitere Defaut-Gateways einrichten

Befehl:

```
cat „1 table2, „ » /etc/iproute2/rt_tables  
ip route add 10.0.0.1/24 dev eth1  
src 10.0.0.20 table table2  
ip route add default via 10.0.0.1 dev eth1 table table2  
ip rule add from 10.0.0.20/32 table table2  
ip rule add to 10.0.0.20/32 table table2
```

Bedeutung:

Spezialfall: Pro Schnittstelle werden eigene Default-Gateways eingerichtet.

Alternative zu:

Hierzu gibt es keine Alternative, da dies s.o. mit dem alten `route`-Befehl nicht möglich ist.

- 1)
ps: process show
- 2)
pipe
- 3)
STDOUT: Standard Output; es gibt noch STDIN (Standard Input) und STDERR (Standard Error)
- 4)
ignor case
- 5)
if: Interface
- 6)
IP-Weiterleitung zwischen zwei Schnittstellen

From:
<http://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:
http://www.kopfload.de/doku.php?id=network:linux_cmds

Last update: **2025/11/19 16:15**

