

Tutorial zu Installation eines MagicMirrors ab Raspberry Pi 2

Einleitung

Das folgende Tutorial beschreibt das Aufsetzen eines MagicMirror-Servers auf einem Raspberry Pi 4. Auf diesen Server wird anschließend von einem Raspberry Pi 2 zugegriffen, welcher mit dem Bildschirm des Magicmirrors verbunden ist. Um das MagicMirror Programm auf dem mit dem Display verbundenen Raspi auszuführen wird eine neuere Version benötigt. In meinem Fall wird der Raspi 4 auch als Host für andere Server genutzt und steht deshalb nicht als Magicmirror zur Verfügung. Das Tutorial sollte größtenteils gleich sein, wenn der Server und der Bildschirm am gleichen Gerät hängen.

Vorbereitung des Raspberry Pis

Der Raspi sollte schon aufgestzt sein und am besten eine SSH-Verbindung haben. Wie das geht kann im [Tutorial zum Minecraft-Server](#) nachgelesen werden.

Als Erstes erstellen wir einen neuen Benutzer für das MagicMirror Projekt. Dafür wechseln wir zum Admin Benutzer, standardmäßig der Benutzer pi:

```
su pi
```

Danach erstellen wir einen neuen Benutzer mm:

```
sudo adduser mm
```

Anschließend werden wir dazu aufgefordert ein Passwort anzugeben. Wir geben ein Passwort an und bestätigen die folgenden Abfragen.

Um nötige sudo Befehle auszuführen fügen wir den eben erstellten Benutzer der sudo Gruppe hinzu.

```
sudo usermod -aG sudo mm
```

Da wir uns noch im pi Benutzer befinden wechseln wir die Benutzer mit dem Befehl

```
su mm
```

Daraufhin geben wir das neu erstellte Passwort ein und wechseln anschließend in das Homeverzeichnis des mm Benutzers:

```
cd
```

Installation des MagicMirror Programms

Kommen wir jetzt dazu das Programm MagicMirror zu installieren. Als erstes installieren wir die neueste node.js Version.

```
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_10.x | sudo -E bash -
```

```
sudo apt install -y nodejs
```

From:
<https://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:
https://www.kopfload.de/doku.php?id=allgemein:howto:magicmirror_raspi&rev=1591537303

Last update: **2025/11/19 16:13**

