

# Spanning Tree Protocol Laborübung

## Überblick zu STP

Mit Hilfe des STP<sup>1)</sup> sollen sogenannte „kreisende Rahmen“, die durch Schleifenbildung bei Bridges bzw. Switches auftreten können, verhindert werden. Die Funktionsweise von STP ist [auf dieser Seite](#) beschrieben.

In der hier beschriebenen Laborübung soll der Algorithmus an 3Com SuperStack 5500 Switches untersucht werden.

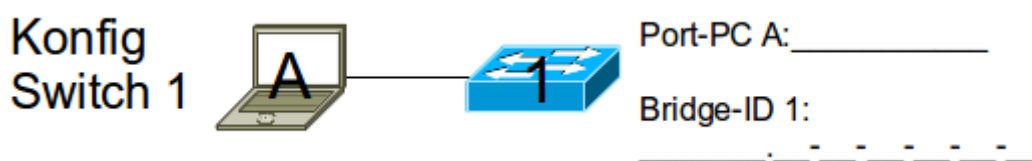
Hinweis: Nutzen Sie für die eigene Dokumentation die Möglichkeit aus dieser Seite ein OpenOffice-Dokument zu generieren (s. rechts oben das OpenOffice-Icon) . Ihre eigenen Erkenntnisse können Sie darin festhalten.

## Umgang mit der Switch-Console

### Konfigurationsmöglichkeit eines Switch

Die meisten Switches lassen sich entweder per **Webfront-End über den Browser** oder per **Kommandozeile<sup>2)</sup> über telnet/ssh** konfigurieren. In einer ungesicherten Umgebung ist immer ssh<sup>3)</sup> zu empfehlen. Eine telnet-Verbindung ist zwar einfacher herzustellen, aber sie überträgt standardmäßig das Passwort im Klartext! Im Labor kann der Einfachheit halber mit telnet gearbeitet werden.

Die folgende Abbildung zeigt die Grundverkabelung.



Mit dem folgenden Befehl verbinden Sie sich auf den gewünschten Switch und erhalten die Aufforderung sich mit einem Benutzer und Passwort anzumelden.

```
telnet IP-DES-SWITCH
```

**HINWEIS:** Die IP der Switches finden Sie auf den Aufklebern neben den Switches. Die gelben Leitungen sind bereits im gleichen IP-Netz vorkonfiguriert und bieten sich für die Konfiguration der Switches an.

Die IP-Adressen finden Sie auf den Racks.  
SuperStack **5500** (dunkelgraue Switches)

Benutzer: **schueler**

Passwort: **schueler**

SuperStack **1100** (hellgraue Switches)

Benutzer: **admin**

Passwort: kein Passwort

**HINWEIS:** Die im folgenden vorgestellten Befehle beziehen sich auf die SuperStack 5500 Switche. Die Grundideen sind auf dem SuperStack 1100 ähnlich. Die konkreten Befehle sind allerdings anders.

Wichtig sind die unterschiedlichen **VIEW**S. Im **user-view** beispielsweise kann man zwar Konfigurationen anzeigen lassen, aber keine Änderungen vornehmen. Konfigurationsänderungen kann man nur im sogenannten **system-view**<sup>4)</sup> vornehmen.

Weiter unten sind [die wichtigsten Befehle](#) für die Switch-Console zu finden. **TIP:** Verwenden Sie die TAB-Taste, um die nächsten Unterbefehle anzeigen zu lassen. Dies funktioniert ähnlich wie in einem Linux-Terminal. Sollten Sie nicht weiterkommen, dann versuchen Sie es mit ?, um weitere Hilfen zu bekommen.

Die Struktur der Ports ist als TYPE Gerät/Module/Port aufgebaut. Beispiel:

```
interface ethernet1/0/15
```

Dies bezeichnet ein Interface vom **Type** ethernet in **Gerät** 1 auf **Module** 0 mit der **Port**-Nummer 15. Da die Switche in den Laboren nicht im Verbund arbeiten bleibt die Kennung immer 1/0/XX, wobei XX für einen der Ports steht.

## Webfront-End über Browser

Über einen Browser lassen sich ebenfalls diverse Parameter beeinflussen, allerdings nicht so weitreichend wie über die Kommandozeile.

## Aufgaben zu STP

### Aufgabe 1: Vertraut machen mit dem CLI

Sie benötigen zwei Switche. Verbinden Sie jeweils einen PC mit einem Switch. Stellen Sie eine telnet-Verbindung zum jeweiligen Switch her. Machen Sie sich mit den Befehlen vertraut.

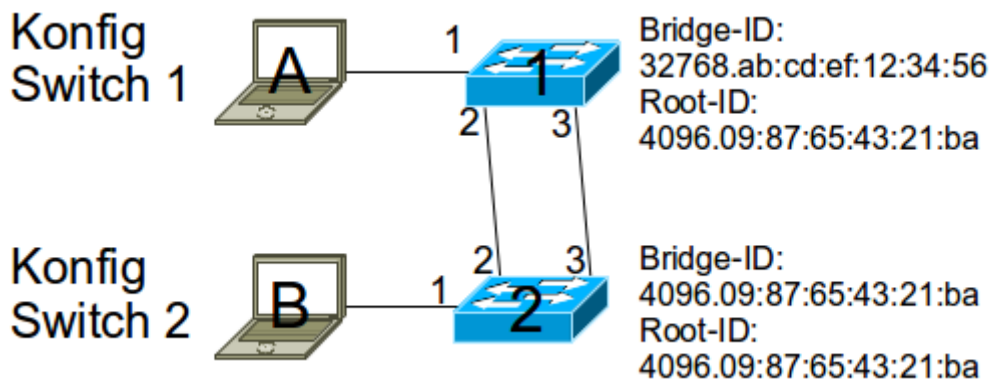
**De-/Aktivieren** Sie per CLI das **STP für das gesamte Gerät**. Experimentieren Sie mit den Port Kosten (s. Befehl `stp interface Ethernet1/0/X cost COSTWERT`) auf einzelnen Ports. Machen Sie sich mit der Konfiguration der einzelnen Modi (s. Befehl `stp mode`) vertraut.

Versuchen Sie auch STP auf einzelnen Ports zu deaktivieren.

**TIP:** Der Befehl **display stp** zeigt Ihnen den aktuellen Status mit allen Details bzw. der Befehl **display stp brief** als grobe Übersicht an.

Notieren Sie sich den Zustand der Ports bei eingeschaltetem STP. Machen Sie sich eine Skizze, in der Sie alle beteiligten Komponenten einzeichnen. Sie sollten jeweils die MAC-Adresse der Switches, die benutzten Port-Nummern und die Verkabelung einzeichnen. Die folgende Abbildung zeigt ein willkürliches Beispiel, in der jeweils der Port 1 für den PC und die Ports 2 und 3 für die Verbindung der

Switche untereinander genutzt wurde. Ihre Skizze wird selbstverständlich andere Werte enthalten.

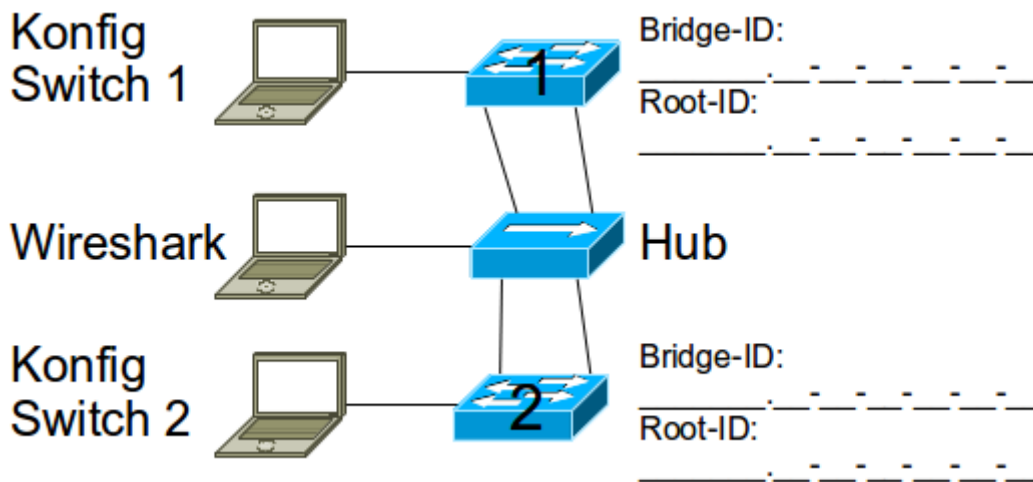


Notieren Sie sich die jeweilige Rolle (Root-Port, Designated-Port, Blocked-Port) der beteiligten Ports.

### Aufgabe 2: Untersuchen von kreisenden Rahmen

Für diese Übung werden zwei Switche und ein Hub benötigt. Schalten Sie die Switche nicht direkt zusammen, sondern führen Sie die Verbindung über einen Hub.

Der Basisaufbau ist im folgenden Bild gezeigt:



HINWEIS: Sie können alternativ zum PC für die Aufzeichnung mit Wireshark auch eine nicht genutzte Schnittstelle, der beiden Konfigurations-PCs nutzen.

1. Schalten Sie die Switche noch nicht zusammen.
2. Deaktivieren Sie zunächst auf beiden Switch das STP.
3. Verbinden Sie je **EINEN** Ports pro Switch wie im Bild oben gezeigt mit dem Hub und einen PC, der als Analyzer <sup>5)</sup> fungiert.
4. Starten Sie auf dem Analyzer-PC wireshark und wählen Sie Schnittstelle, die mit dem Hub verbunden ist.
5. Prüfen Sie die Verbindung zwischen den beiden Konfig-PCs mittels Dauer-ping.
6. Verbinden Sie nun jeweils einen **zweiten** Port auf den Switches mit dem Hub. Damit ist die Schleife geschaltet.
7. Beobachten Sie was im wireshark aufgezeichnet wird.

Machen Sie sich Notizen:

### Aufgabe 3: Untersuchung des STP

1. Schalten Sie die Switche noch nicht zusammen.
2. Weiterhin soll der **RSTP<sup>6)</sup> Mode aktiviert** werden.
3. Wählen Sie je zwei Ports pro Switch, die für die Zusammenschaltung genutzt werden sollen. (s. Bild oben)
4. Setzen Sie die Bridge-Priority der beiden Switches so, dass Sie vorab bestimmen, welcher Switch zur Root werden soll
5. Ändern Sie die Port Kosten so, dass Sie damit den geblockten Port auf der Non-Root-Switch vorgeben.
6. Starten Sie auf dem wireshark-PC die Aufzeichnung und beobachten Sie was passiert, wenn die beiden Switche verbunden werden.
7. Suchen Sie in der Aufzeichnung nach BPDUs und untersuchen Sie deren Inhalt nach den zuvor konfigurierten Parametern (Priority, Port Costs, etc.)
8. Ändern Sie die Priority so, dass nun der Non-Root-Switch zur Root wird. **Hinweis:** Je größer der Priority-Wert, umso niedriger die Priority. Als Priority müssen immer Vielfache von 4096 verwendet werden.

Machen Sie sich Notizen:

### Befehlsübersicht Switch

Wenn Sie sich auf der `system view`-Ebene befinden, erhalten Sie mit dem folgenden Befehl eine Übersicht der möglichen STP Befehle.

[5500]stp ?

Command	Description
<code>bpdu-protection</code>	Specify BPDU Protection function
<code>disable</code>	Disable spanning tree protocol
<code>enable</code>	Enable spanning tree protocol
<code>mcheck</code>	Specify mcheck parameter
<code>mode</code>	Specify state machine mode parameter
<code>pathcost-standard</code>	Specify stp port path cost standard
<code>priority</code>	Specify bridge priority
<code>root</code>	Specify root switch
<code>timeout-factor</code>	Specify timeout factor of the spanning tree
<code>timer</code>	Specify timers of spanning tree protocol

List of some command line levels.

Command View	Function	Prompt	Command to Enter	Command to leave
User View	Show the basic information about operation and statistics	<SW5500>	This is the view you are in after connecting to the Switch	quit disconnects to the Switch
System View	Configure system parameters	[SW5500]	Enter system-view in User View	quit or return returns to User View
Ethernet Port View	Configure Ethernet port parameters	[SW5500-Ethernet1/0/1]	100M Ethernet Port View: Enter interface ethernet 1/0/1 in System View	quit returns to System View return returns to User View
VLAN View	Configure VLAN parameters	[SW5500-Vlan1]	Enter vlan 1 in System View	quit returns to System View return returns to User View
VLAN Interface View	Configure IP interface parameters for a VLAN or a VLAN aggregation	[SW5500-Vlan-interface1]	Enter interface vlan-interface 1 in System View	quit returns to System View return returns to User View

### Set Priority of a Specified Bridge (s. Auszug SuperStack 5500 Handbuch, S. 242)

Whether a bridge can be selected as the “root” of the spanning tree depends on its priority. By assigning a lower priority, a bridge can be artificially specified as the root of the spanning tree. You can use the following command to configure the priority of a specified bridge. Perform the following configurations in System View.

#### Operation Command SuperStack 5500 (dunkelgraue Maschinen)

- Set priority of a specified bridge `stp priority [PRIORITY]`
- Restore the default priority of specified bridge `undo stp priority`
- Set bridge to primary or secondary bridge `stp root [primary|secondary]`
- Restore bridge to normal priority `undo stp root`

Note that if the priorities of all the bridges in the Switching network are the same, the bridge with the smallest MAC address will be selected as the “root”. When RSTP is enabled, an assignment of a priority to the bridge will lead to recalculation of the spanning tree. By default, the priority of the bridge is **32768**.

#### Operation Command SuperStack 1100 (hellgraue Maschinen)

Command	Description
bridge	Wechselt in den Bridge Konfigurationsbereich

Command	Description
bridge display	Anzeige der aktuellen Konfiguration
bridge stpstate	STP de-/aktivieren
bridge stppriority	Ändern der Priorität; von 0x0 bis 0xffff <sup>7)</sup>
bridge port detail [PORT-NR]	Anzeige der aktuellen Port Konfiguration
bridge port stpcost	Ändern der Port Kosten
bridge port summary all	Anzeige der Port Übersicht

1)

STP: **S**panning **T**ree **P**rotocols

2)

CLI: **c**ommand **l**ine **i**nterface; Kommandozeile

3)

ssh: **s**ecure **s**hell; SSL-verschlüsselte Verbindung

4)

Admin-Modus

5)

mittels **wireshark**

6)

RSTP: Rapid STP

7)

0x bedeutet hexadezimale Zahlen

From:

<https://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:

[https://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok\\_netze:stp\\_labor&rev=1396423625](https://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok_netze:stp_labor&rev=1396423625)

Last update: **2025/11/19 16:13**

