

# Programmierung Übung zu TCP mit python

Auf dieser [Seite](#) gibt es eine ausführliche Beschreibung der TCP-API von python.

## Aufgaben

1. Programmieren Sie eine einfache Client-Client-Anwendung bei der sich die jeweiligen Clients Nachricht per TCP zusenden.
2. Erweitern Sie die Nachrichten um Farben (rot, grün, blau), die zu Beginn des Textes mit einfachen Zeichen vom User ausgewählt werden sollen und auf der Empfangsseite farbig ausgegeben werden.

```
* für blau  
- für rot  
+ für grün
```

## Hinweise / Tipps

Folgender Code kann als Grundlage für einen sogenannten ECHO-Server dienen, der alle Daten an den Sender zurück schickt, die er empfangen hat.

[echo\\_server.py](#)

```
#!/usr/bin/env python3  
  
import socket  
  
HOST = '127.0.0.1' # Standard loopback interface address (localhost)  
PORT = 65432      # Port to listen on (non-privileged ports are >  
1023)  
  
with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as s:  
    s.bind((HOST, PORT))  
    s.listen(0) # Auf der Real Python-Seite fehlt der  
Parameter 0, so dass es zu Fehlermeldungen kommt  
    conn, addr = s.accept()  
    with conn:  
        print('Connected by', addr)  
        while True:  
            data = conn.recv(1024)  
            if not data:  
                break  
            conn.sendall(data)
```

From:  
<https://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:  
[https://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok\\_netze:tcp\\_python&rev=1568709472](https://www.kopfload.de/doku.php?id=lager:lok_netze:tcp_python&rev=1568709472)

Last update: **2025/11/19 16:13**

