

# Lokale Netze

## Einstieg ISO/OSI Modell

Das [ISO/OSI-Modell](#) dient als Gerüst zum Verständnis der modernen Kommunikation.

## Anwendungsneutrale Verkabelung

In diesem Kapitel werden die Ideen und Umsetzung von [anwendungsneutralen Verkabelungen](#) behandelt.

## Analoge und digitale Signale

In diesem Kapitel werden die physikalischen Eigenschaften und Kenngrößen von [analogen und digitalen Signalen](#) beschrieben.

## Leitungen und Dämpfung

In diesem Kapitel werden die Eigenschaften von [Leitungen und die Veränderungen](#), die die Übertragung über reale Kanäle an digitalen Signalen hervorrufen, behandelt.

## Zugriffsverfahren

Um auf ein Medium (z.B. twisted pair-Kabel) zugreifen zu können, bedarf es gewisser „Spielregeln“. Die [Zugriffsverfahren](#) regeln genau dieses.

## STP

Das [STP](#) <sup>1)</sup> wird eingesetzt, um in Netzumgebungen, in denen Switches eingesetzt werden, die Bildung von Schleifen zu vermeiden.

## VLAN

Unter einem [VLAN](#) <sup>2)</sup> versteht man die Möglichkeit Teilnetze auf einem physikalischen Netzelement vornehmen zu können. Meist wird hierzu ein Switch eingesetzt.

<sup>1)</sup>

Spanning Tree Protocol; „aufgespannter Baum“

<sup>2)</sup>

virtual local area network ; virtuelles lokales Netz

From:

<https://www.kopfload.de/> - **kopfload - Lad Dein Hirn auf!**

Permanent link:

<https://www.kopfload.de/doku.php?id=network:lf7&rev=1349105311>

Last update: **2025/11/19 16:12**

